

## Ancients: The Fury Within v1.02 Runes

from <http://www.berlitzclan.de/tfw-info.htm>

Name	Code	Level	Weapon	Armor/Helms/Shields
El	r01	11	+50 To Attack Rating, +1 Light Radius	+15 Defense, +1 To Light Radius
Eld	r02	11	+75% Damage To Undead, +50 Attack Rating Against Undead	15% Slower Stamina Drain 7% Increased Chance of Blocking(Shields)
Tir	r03	13	+2 To Mana After Each Kill	+2 To Mana After Each Kill
Nef	r04	13	Knockback	+30 Defense Vs. Missile
Eth	r05	15	-25% Target Defense	Regenerate Mana 15%
Ith	r06	15	+9 To Maximum Damage	15% Damage Taken Goes to Mana
Tal	r07	17	+75 Poison Damage Over 5 Seconds	Poison Resist 30%/Poison Resist 35%(Shields)
Ral	r08	19	Adds 5-30 Fire Damage	Fire Resist 30%/Fire Resist 35%(Shields)
Ort	r09	21	Adds 1-50 Lightning Damage	Lightning Resist 30%/Lightning Resist 35%(Shields)
Thul	r10	23	Adds 3-14 Cold Damage - 3 Second Duration	Cold Resist 30%/Cold Resist 35%(Shields)
Amn	r11	25	7% Life Stolen Per Hit	Attacker Takes Damage of 14
Sol	r12	27	+9 To Minimum Damage	Damage Reduced By 7
Shael	r13	29	20% Increased Attack Speed	20% Faster Hit Recovery/20% Faster Block Rate(Shields)
Dol	r14	31	Hit Causes Monster To Flee 25%	Replenish Life +7
Hel	r15	33	Requirements -20%	Requirements -15%
Io	r16	35	+10 To Vitality	+10 To Vitality
Lum	r17	37	+10 To Energy	+10 To Energy
Ko	r18	39	+10 To Dexterity	+10 To Dexterity
Fal	r19	41	+10 To Strength	+10 To Strength
Lem	r20	43	75% Extra Gold From Monsters	50% Extra Gold From Monsters
Pul	r21	45	+75% Damage To Demons, +100 Attack Rating Against Demons	+30% Enhanced Defense
Um	r22	47	25% Chance of Open Wounds	All Resistances +15(Armor/Helms) +22(Shields)
Mal	r23	49	Prevent Monster Heal	Magic Damage Reduced By 7
Ist	r24	51	30% Better Chance of Getting Magic Items	25% Better Chance of Getting Magic Items
Gul	r25	53	20% Bonus To Attack Rating	5% To Maximum Poison Resist
Vex	r26	55	7% Mana Stolen Per Hit	5% To Maximum Fire Resist
Ohm	r27	57	+50% Enhanced Damage	5% To Maximum Cold Resist
Lo	r28	59	20% Deadly Strike	5% To Maximum Lightning Resist
Sur	r29	61	Hit Blinds Target	Maximum Mana 5%/+50 To Mana (Shields)
Ber	r30	63	20% Chance of Crushing Blow	Damage Reduced by 8%
Jah	r31	65	Ignore Target's Defense	Increase Maximum Life 5%/+50 Life (Shields)
Cham	r32	67	Freeze Target	Cannot Be Frozen
Zod	r33	69	Indestructible	Indestructible
Ski	r34	69	+1 to all skill levels	+1 to all skill levels

## Ancients: The Fury Within v1.02 Runes

from <http://www.berlitzclan.de/tfw-info.htm>

Rune	Code	Level	Anzahl	Waffen	Keine Waffen
El	r01	11		+50 zu Angriffswert, +1 Lichtradius	+15 Verteidigung, +1 Lichtradius
Eld	r02	11		+50 zu Angriffswert, 175% Schaden gegen Untote	-15% Stamina Entzug (Schild: 7% verbesserte Chance zu Blocken)
Tir	r03	13		+2 zu Mana nach jedem Kill	+2 zu Mana nach jedem Kill
Nef	r04	13		Wegstossung	+30 Verteidigung gegen Geschosse
Eth	r05	15		-25% Ziel-Verteidigung	Mana regenerieren 15%
lth	r06	15		+9 zu maximalen Schaden	15% erlittener Schaden geht auf Mana
Tal	r07	17		Erhöht um 75 Giftschaden über 5 Sekunden	Gift-Widerstand +30% (Schild: +35%)
Ral	r08	19		Erhöht um 5-30 Feuerschaden	Feuer-Widerstand +30% (Schild: +35%)
Ort	r09	21		Erhöht um 1-50 Blitzschaden	Blitz-Widerstand +30% (Schild: +35%)
Thul	r10	23		Erhöht um 3-14 Kälteschaden für 3 Sekunden	Kältewiderstand +30% (Schild +35%)
Amn	r11	25		7% abgesaugtes Leben pro Treffer	Angreifer erleidet Schaden von 14
Sol	r12	27		+9 zu minimalen Schaden	Schaden reduziert um 7
Shael	r13	29		20% Erhöhte Angriffsgeschwindigkeit	20% Schnellere Erholung nach Treffern (Schild: 20% schnellere Blockrate)
Dol	r14	31		25% Chance dass ein Monster flieht	Leben wieder auffüllen +7
Hel	r15	33		-20% Anforderungen	-15% Anforderungen
Io	r16	35		+10 auf Vitalität	+10 auf Vitalität
Lum	r17	37		+10 auf Energie	+10 auf Energie
Ko	r18	39		+10 Geschick	+10 Geschick
Fal	r19	41		+10 Stärke	+10 Stärke
Lem	r20	43		75% Extragold von Monstern	50% Extragold von Monstern
Pul	r21	45		+100 zu Angriffsrate, 175% Schaden gegen Dämonen	+30% Erhöhte Verteidigung
Um	r22	47		25% Chance auf offene Wunden	Alle Widerstandsarten +15% (Schild +22%)
Mal	r23	49		Verhindert Monsterheilung	Magieschaden reduziert um 7
Ist	r24	51		30% bessere Chance, magischen Gegenstand zu erhalten	25% bessere Chance, magischen Gegenstand zu erhalten
Gul	r25	53		20% Bonus zu Angriffswert	Maximaler Giftwiderstand +5%
Vex	r26	55		7% abgesaugtes Mana pro Treffer	Maximaler Feuerwiderstand +5%
Ohm	r27	57		+50% Erhöhter Schaden	Maximaler Kältewiderstand +5%
Lo	r28	59		20% Todesschlag	Maximaler Blitzwiderstand +5%
Sur	r29	61		Treffer blendet Ziel	Maximales Mana +5% (Schild: +50 zu Mana)
Ber	r30	63		20% Chance auf vernichtenden Schlag	Erlittener Schaden reduziert um 8%
Jah	r31	65		Ignoriert Zielverteidigung	+5% zu maximalen Leben (Schild: +50 zu Leben)
Cham	r32	67		Friert Gegner ein (0.04 Sec)	Einfrieren nicht möglich
Zod	r33	69		Unzerstörbarkeit	Unzerstörbarkeit
Ski	r34	69		+1 auf alle Skills	+1 auf alle Skills